#### BEYOOOONDS 『BEYOOOONDS 3rd』発売記念

## チェキ撮影会 希望ポーズ記入用紙

くご希望のポーズは20文字程度にて簡潔に分かりやすくご記入ください>

- \*握手他、メンバーに接触することはできません。
- \*ポーズは1種までとさせていただきます。また、複雑なものはスタッフの判断で省略させていただきます。
- \* 見つめ合うポーズ、モラルに反するポーズ、メンバーと触れているように見えるポーズ、メンバーと重なって見えるポーズ等はお断りさせていただきます。
- \*その他、主催者が不適切と判断したものはお断りさせていただく場合がございます。
- \*ご希望のポーズでの撮影とならなかった場合でも再撮影はできません。再撮影は画像が暗い等、チェキ本体に不備があった場合のみです。
- ※飛沫防止のためブース内での会話は一切禁止となります。
- ※お客様はブース内の椅子に正面を向いて着席お願い致します。また撮影後は速やかに出口までお進みください。
  - ※撮影時に係員が読み上げますので、簡潔に分かりやすくご記入ください。

### BEYOOOONDS 『BEYOOOONDS 3rd』発売記念

# チェキ撮影会 希望ポーズ記入用紙

くご希望のポーズは20文字程度にて簡潔に分かりやすくご記入ください>

- \*握手他、メンバーに接触することはできません。
- \*ポーズは1種までとさせていただきます。また、複雑なものはスタッフの判断で省略させていただきます。
- \*見つめ合うポーズ、モラルに反するポーズ、メンバーと触れているように見えるポーズ、メンバーと重なって見えるポーズ等はお断りさせていただきます。
- \*その他、主催者が不適切と判断したものはお断りさせていただく場合がございます。
- \*ご希望のポーズでの撮影とならなかった場合でも再撮影はできません。再撮影は画像が暗い等、チェキ本体に不備があった場合のみです。
- ※撮影時のみマスクを外していただいても構いませんが、飛沫防止のためブース内での会話は一切禁止となります。
- ※お客様はブース内の椅子に正面を向いて着席お願い致します。また撮影後は速やかに出口までお進みください。
  - ※撮影時に係員が読み上げますので、簡潔に分かりやすくご記入ください。

#### BEYOOOONDS 『BEYOOOONDS 3rd』発売記念

## チェキ撮影会 希望ポーズ記入用紙

くご希望のポーズは20文字程度にて簡潔に分かりやすくご記入ください>

- \*透明ビニールシート(または透明アクリル板)には触れないようにお願い致します。
- \*ポーズは1種までとさせていただきます。また、複雑なものはスタッフの判断で省略させていただきます。
- \* 見つめ合うポーズ、モラルに反するポーズ、メンバーと触れているように見えるポーズ、メンバーと重なって見えるポーズ等はお断りさせていただきます。
- \*その他、主催者が不適切と判断したものはお断りさせていただく場合がございます。
- \*ご希望のポーズでの撮影とならなかった場合でも再撮影はできません。再撮影は画像が暗い等、チェキ本体に不備があった場合のみです。
- ※撮影時のみマスクを外していただいても構いませんが、飛沫防止のためブース内での会話は一切禁止となります。
- ※お客様はブース内の椅子に正面を向いて着席お願い致します。また撮影後は速やかに出口までお進みください。
  - ※撮影時に係員が読み上げますので、簡潔に分かりやすくご記入ください。

### BEYOOOONDS 『BEYOOOONDS 3rd』発売記念

# チェキ撮影会 希望ポーズ記入用紙

くご希望のポーズは20文字程度にて簡潔に分かりやすくご記入ください>

- \*透明ビニールシート(または透明アクリル板)には触れないようにお願い致します。
- \*ポーズは1種までとさせていただきます。また、複雑なものはスタッフの判断で省略させていただきます。
- \* 見つめ合うポーズ、モラルに反するポーズ、メンバーと触れているように見えるポーズ、メンバーと重なって見えるポーズ等はお断りさせていただきます。
- \*その他、主催者が不適切と判断したものはお断りさせていただく場合がございます。
- \*ご希望のポーズでの撮影とならなかった場合でも再撮影はできません。再撮影は画像が暗い等、チェキ本体に不備があった場合のみです。
- ※撮影時のみマスクを外していただいても構いませんが、飛沫防止のためブース内での会話は一切禁止となります。
- ※お客様はブース内の椅子に正面を向いて着席お願い致します。また撮影後は速やかに出口までお進みください。
  - ※撮影時に係員が読み上げますので、簡潔に分かりやすくご記入ください。